

R.04 - ¿Qué es Diseñar?



El **diseño** es parte fundamental de la arquitectura, este se puede definir como la idea o gesto que le brinda significado y realismo a un objeto. Por ejemplo, **Steve Jobs** revolucionó el mundo de la tecnología por medio del diseño del iPhone y toda la gama de productos Apple. Por otro lado, **Charles y Ray Eames**, revolucionaron el concepto de lo que podía considerarse una silla por medio de un diseño accesible, ligero y moderno. Ambos ejemplos nos muestran lo que es diseñar, una combinación entre el uso y la belleza; al igual que en la arquitectura estos buscan por medio de procesos innovar, darle forma a gestos o ideas que mejoren la calidad de vida de las personas.

¿Qué es Diseñar? 2

Primero, **Steve Jobs** revolucionó el mundo de la tecnología por medio del diseño del iPhone y toda su gama de productos Apple. Productos electrónicos simples en uso y estéticamente elegantes. Estos impactaron a sus consumidores de formas nunca antes imaginadas en el mundo de la tecnología y las comunicaciones. Transformando la comunicación entre las personas, como se entretienen e incluso su productividad en el trabajo. Por ende, Steve Jobs reconoció como la unión entre el uso y la estética (belleza) brindaría experiencias significativas a sus consumidores y lo que esto representaría históricamente para la tecnológica y el mundo del diseño.

Segundo, **Charles y Ray Eames** revolucionaron el concepto de lo que podía considerarse una silla por medio de un diseño accesible, ligero y moderno. Demostraron que el diseño es un proceso de constante experimentación. Un proceso que más allá de ser estéticamente agradable más bien resolvía un problema de la vida cotidiana. La exploración constante que ambos tuvieron los llevo a desarrollarse de manera creativa y a romper con los límites del diseño de mobiliario para el hogar. Por ende, su aportación impactó de igual manera otros campos como la arquitectura, que al igual que los Eames busca ser ese puente entre lo útil y lo contemplativo mientras resuelve problemas del día a día para el ser humano.

Finalmente, ambos ejemplos muestran lo que es diseñar. Una combinación entre el uso y la belleza; que al igual que en la arquitectura busca por medio de procesos innovar, darle forma a ideas que mejoren la calidad de vida de las personas. Todo esto mientras llevan al ser humano a descubrir nuevas formas de “habitar” en el mundo. Gestos que rompan las barreras culturales mientras crean un impacto en la sociedad de hoy en día. Por ende, diseños que lleven a las personas a desconectarse de la realidad y los inviten a desarrollarse como sociedad mientras les muestran lo que realmente se necesita para tener una mejor calidad de vida.